

## **HOOFDSTUK I - SPELREGELS**

### **- KLEDIJVOORSCHRIFTEN -**

- 1.1. Op de algemene regels inzake SNOOKERKLEDIJ gelden, tenzij anders vermeld, de versoepelingen dat een das of een vlinderdas en een ondervest / een gilet is toegestaan i.p.v. verplicht en dit voor alle wedstrijden waar geen officiële scheidsrechter voor is aangeduid en op voorwaarde dat het wedstrijdreglement niet anders vermeld.
- 1.2. Bij interclubwedstrijden is elke aantredende speler verantwoordelijk voor toezicht en controle op de kledij van de tegenstander. Hij/Zij neemt vrijwillig de taak op zich om elke afwijking van de voorschriften te melden via de rubriek opmerkingen op het wedstrijdformulier, VOORALEER een wedstrijd of een frame begint. Indien dit niet gebeurt is men onderhevig aan dezelfde administratieve bestraffing als de overtreder(s) !!!

## **HOOFDSTUK II - GEWESTELIJKE INTERCLUBCOMPETITIE**

- 2.1. Alleen ploegen, die tegelijkertijd over 2 snookertafels mogen beschikken, KUNNEN inschrijven voor de interclubcompetitie. Ploegen, die bij hun inschrijving een schriftelijke aanvraag MET ARGUMENTATIE voegen, kunnen worden opgenomen in een hogere afdeling/reeks INDIEN er plaatsen beschikbaar zouden zijn.
- 2.2. Een ploeg en/of club kan voor de thuiswedstrijden van de interclubcompetitie als vaste speeldag kiezen uit maandag, dinsdag of woensdag. De keuze van speeldag kan tijdens het seizoen niet worden gewijzigd.
- 2.3. Een ploeg dient met minstens 2 gerechtigde spelers aan te treden waarbij één van deze speelgerechtigden een 'vaste speler' moet zijn. Een 3<sup>de</sup> speler daarentegen moet uiterlijk om 20.15 uur in het lokaal aanwezig zijn. Elke afwijking van deze regel is aantreden met een onvolledig team. (opmerking : dit betekent echter niet forfait geven van een volledig team !)

Mits onderling overleg en uiteraard ook de goedkeuring van de betrokken partijen mag men in alle afdelingen een wedstrijd altijd VROEGER laten beginnen. Zolang een team echter onvolledig is, speelt men een wedstrijd, dus bij gebrek aan een scheidsrechter, op slechts 1 tafel, tenzij de partijen anders zouden overeenkomen.

- 2.4. Verplaatsing van een wedstrijd :

Als een wedstrijd, met uitzondering van de 4 laatste competitiewedstrijden, mits toestemming van beide partijen zou worden verplaatst dan MOET deze zijn gespeeld voor de 2<sup>de</sup> speeldag, die volgt op de betreffende speeldag.

Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd via de website, schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleider.

Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

- 2.4.1. de speeldag
- 2.4.2. de wedstrijd
- 2.4.3. de aanvrager + DE REDEN waarom
- 2.4.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard
- 2.4.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfait-score of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

## 2.5. Speelgerechtigd :

Als een speler niet in het bezit is van een geldige lidkaart dan heeft hij/zij in principe géén recht om te spelen. Hoe moet men dit voorval in de praktijk oplossen ?

A.) Het ontbreken van een lidkaart ALTIJD op het wedstrijdformulier vermelden.

B.) Controleer op de website in het menu leden of een speler speelgerechtigd is of niet.

C.) Voor een identificatie van de persoon vraagt men ter controle haar/zijn paspoort of een officieel document en noteert in de rubriek 'opmerkingen' samen met de naam en de voornaam liefst ook het paspoortnummer.

Als iemand zich nu bij het ontbreken van een geldige lidkaart tenslotte niet wil of kan legitimeren met een paspoort of een rijbewijs dan heeft een tegenstander het recht om dit te beschouwen als het vrijwillig geven van forfait.

D.) Als later zou blijken dat een speler voor een wedstrijd toch officieel niet aangesloten en speelgerechtigd was, dan zullen de resultaten worden omgezet in een forfait-score voor de betrokkene en mogelijk kan ook het team worden beboet.

Toegekende punten voor het individueel klassement zullen in ieder geval in mindering worden gebracht. Tevens behoort een uitsluiting van dit team voor het vervolg van de competitie tot de mogelijkheden.

2.6. Een speler met het statuut van VR mag tegen een team maximum 2 keer aantreden en dit in de heenronde en de terugronde samen. Als een schema van een reguliere competitie voorziet dat ploegen meer dan 2 keer tegen elkaar aantreden dan wordt het aantal verhoogd naar het aantal wedstrijden die worden gepland.

## 2.7. Ploegenklassement :

Het ploegenklassement wordt samengesteld door in alle afdelingen per gewonnen frame 1 wedstrijdpunt toe te kennen. De rangschikking van dit klassement wordt opgemaakt volgens het hoogst aantal gewonnen frames.

Bij gelijke stand wordt de rangschikking als volgt opgemaakt : de minst gespeelde wedstrijden, de meeste gewonnen wedstrijden, de meeste wedstrijden gelijk en dan de onderlinge wedstrijden voor de betreffende competitie.

Is de stand dan nog gelijk dan zal op neutraal terrein een testwedstrijd worden georganiseerd, indien een onderscheid mogelijk gevolgen heeft voor het eindklassement.

## 2.8. Individueel klassement :

Bijkomend aan het ploegenklassement wordt er een individueel klassement opgemaakt. Dit klassement wordt samengesteld a.d.h. van wedstrijdpunten die een speler zowel bij de interclubwedstrijden als bij de gewestelijke rankingtornooien kan verdienen.

Voor het individuele klassement krijgt men bij een interclubwedstrijd voor een gewonnen frame:

|                                   |                          |                             |
|-----------------------------------|--------------------------|-----------------------------|
| - in de Ereafdeling               | 5,00 punten x 6 frames = | 30 punten max. te verdienen |
| - in de 1 <sup>ste</sup> afdeling | 5,25 punten x 4 frames = | 21 punten max. te verdienen |
| - in de 2 <sup>de</sup> afdeling  | 4,50 punten x 4 frames = | 18 punten max. te verdienen |
| - in de 3 <sup>de</sup> afdeling  | 3,75 punten x 4 frames = | 15 punten max. te verdienen |
| - in de 4 <sup>de</sup> afdeling  | 3,00 punten x 4 frames = | 12 punten max. te verdienen |

Opmerkingen :

- Voor reeksen die afwijken van een kalender met 14 ploegen per reeks wordt het aantal punten per gewonnen frame in verhouding herrekend voor de start van de competitie.

- Indien nodig geacht door de gewestraad worden de punten van de 'vliegende reserve' herleid naar het maximum aantal te spelen wedstrijden van de 'vaste speler' op een bepaald ogenblik.

## 2.9. Forfait :

2.9.1. Een ploeg, die zelf niet in de fout is gegaan, bekommt voor het ploegenklassement het maximum te winnen punten bij een forfait van de andere ploeg.

Mochten beide ploegen in de fout gaan dan geldt steeds een nulresultaat, ook indien zij later alsnog onderling zouden instemmen om de wedstrijd te willen herspelen.

2.9.2. Een speler, die van een forfaitscore voor de ploeg geniet, kan voor het individuele klassement nooit meer punten verdienen dan zijn/haar gemiddelde, tenzij de gewestraad anders zou beslissen.

## 2.9. Toepassing miss-regel

De miss-regel is steeds in ALLE wedstrijden van toepassing.

Gewestelijke uitbreiding i.v.m. de miss-regel :

2.9.1. Deze uitbreiding is alleen van toepassing voor de afdelingen 2, 3 en 4 interclub binnen het gewest Antwerpen.

2.9.2. De miss-regel wordt bij een snookersituatie STEEDS en zonder uitzondering toegepast d.w.z. er wordt bij een snookersituatie ALTIJD een miss gegeven als er een fout wordt gemaakt (m.a.w. de object ball niet wordt geraakt) t.e.m. poging 3 in afdeling 2 en t.e.m. poging 2 in de afdelingen 3 en 4. Het oordeel van de scheidsrechter is voor deze situaties NIET van toepassing !

Geen miss zal worden gegeven vanaf dat een speler de 4<sup>de</sup> opeenvolgende keer een fout maakt in afdeling 2 en de 3<sup>de</sup> opeenvolgende keer een fout maakt in de afdelingen 3 en 4 om een snookersituatie op te kunnen lossen. Als een speler echter geen sportieve poging uitvoert om de object ball te kunnen raken (vb. duidelijk in de richting van de object ball spelen, hard genoeg spelen, ...) dan mag de scheidsrechter ALTIJD een miss geven.

## 2.10. Wedstrijdresultaten :

De scores van de gespeelde interclubwedstrijden moeten door de thuisploeg via de website [www.vsf-antwerpen.be](http://www.vsf-antwerpen.be) volledig worden ingevuld conform de gemaakte afspraken met de clubs bij de start van een snookerseizoen. Voor wedstrijden die op maandag worden gespeeld moet dit uiterlijk gebeuren binnen de 48 UUR na de start van een wedstrijd.

Voor alle andere wedstrijden en ingeval verplaatsing van een wedstrijd moet de input van de resultaten zijn gebeurd binnen de 24 UUR vanaf de start van de verplaatste wedstrijd.

Voor overtredingen kan steeds het tuchtreglement worden toegepast.

## 2.11. Origineel wedstrijdformulier

Het origineel van een wedstrijdformulier (witte kleur) waar GEEN enkele bemerking op is genoteerd dient door de club chronologisch in een map te worden bewaard op de locatie waar de betreffende interclubwedstrijden worden gespeeld. Ingeval controle en/of opvraging door de GR moet een origineel formulier onmiddellijk kunnen worden afgeleverd.

Het origineel van een wedstrijdformulier (witte kleur) waar WEL een bemerking op is genoteerd dient binnen de 7 kalenderdagen te worden bezorgd aan het gewestelijk secretariaat voor controle door de GR. Op het elektronisch wedstrijdformulier dient tenminste worden vermeld dat een opmerking is toegevoegd.

## HOOFDSTUK III - SPELERSKLASSEN

- 3.1. Een spelend lid kan via het secretariaat steeds **SCHRIFTELIJK** een verzoek indienen om een toegewezen klasse te herzien.
- 3.2. Spelers met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' en een spelersklasse van ...
  - 0 of 1 mogen slechts geldig aantreden in de ere-afdeling en de 1<sup>ste</sup> afdeling van de interclubcompetitie,
  - andere spelersklassen mogen bij de interclubcompetitie overal geldig aantreden.
- 3.3. Voor elke speler wordt een spelersklasse berekend op basis van de resultaten interclub van minstens de afgelopen 2 seizoenen. De waarde varieert van waarde 0 t.e.m. waarde 5.

## HOOFDSTUK IV - STIJGERS EN DALERS

- 4.1. Ere-afdeling (algemene regel)
  - Plaats 1 : Kampioen + afvaardiging naar het BK Ploegen
  - Plaats 2 : Afvaardiging naar het BK Ploegen
  - Plaats 12 speelt 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van de 1<sup>ste</sup> afdeling
  - Plaatsen 13 en 14 en lager degraderen naar de 1<sup>ste</sup> afdeling
- 4.2. 1<sup>ste</sup> afdeling (algemene regel)
  - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de ere-afdeling
  - Plaats 2 : Promotie naar de ere-afdeling
  - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de ere-afdeling
  - Plaats 12 speelt 'best of 19 frames' voor behoud of dalen met plaats 3 van 2<sup>de</sup> afdeling
  - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar 2<sup>de</sup> afdeling
- 4.3. 2<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)
  - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling
  - Plaats 2 : Promotie naar de 1<sup>ste</sup> afdeling
  - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 1<sup>ste</sup> afdeling
  - Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 3<sup>de</sup> afdeling
  - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 3<sup>de</sup> afdeling
- 4.4. 3<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)
  - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling
  - Plaats 2 : Promotie naar de 2<sup>de</sup> afdeling
  - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 2<sup>de</sup> afdeling
  - Plaats 12 speelt voor behoud of dalen met plaats 3 van de 4<sup>de</sup> afdeling
  - Plaatsen 13 & 14 en lager degraderen naar de 4<sup>de</sup> afdeling
- 4.5. 4<sup>de</sup> afdeling (algemene regel)
  - Plaats 1 : Kampioen en promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling
  - Plaats 2 : Promotie naar de 3<sup>de</sup> afdeling
  - Plaats 3 speelt 'best of 19 frames' voor stijgen of behoud met plaats 12 van de 3<sup>de</sup> afdeling

#### 4.6. Specificaties voor het seizoen 2018-2019

|    | Ere-afdeling | Afdeling 1 | Afdeling 2 | Afdeling 3 | Afdeling 4 |
|----|--------------|------------|------------|------------|------------|
| 1  | rang 1       | rang 1     | rang 1     | rang 1     | rang 1     |
| 2  | rang 2       | rang 2     | rang 2     | rang 2     | rang 2     |
| 3  | rang 3       | rang 3     | rang 3     | rang 3     | rang 3     |
| 4  | rang 4       | rang 4     | rang 4     | rang 4     | rang 4     |
| 5  | rang 5       | rang 5     | rang 5     | rang 5     | rang 5     |
| 6  | rang 6       | rang 6     | rang 6     | rang 6     | rang 6     |
| 7  | rang 7       | rang 7     | rang 7     | rang 7     | rang 7     |
| 8  | rang 8       | rang 8     | rang 8     | rang 8     | rang 8     |
| 9  | rang 9       | rang 9     | rang 9     | rang 9     | rang 9     |
| 10 | rang 10      | rang 10    | rang 10    | rang 10    | rang 10    |
| 11 | rang 11      | rang 11    | rang 11    | rang 11    | rang 11    |
| 12 | rang 12      | rang 12    | rang 12    | rang 12    |            |
| 13 | rang 13      | rang 13    | rang 13    | rang 13    |            |
| 14 | rang 14      | rang 14    | rang 14    | rang 14    |            |

Verklaring

afvaardiging  
BK

rechtstreekse  
stijger

play-offs

rechtstreekse  
daler

- 4.7. Indien er in een reeks, met uitzondering van de hoogste afdeling, meer dan 3 ploegen van eenzelfde club terecht zouden komen doordat 1 of meerdere ploegen van deze club vanuit een hogere afdeling degraderen dan zal (zullen) de laagst geklasseerde ploeg(en) op het einde van het seizoen automatisch zakken tot het maximum van 3 ploegen terug is bereikt. Door dergelijke ingreep zijn er minder rechtstreekse dalers uit deze reeks.
- 4.8. Ploegen zullen niet promoveren indien er reeds 3 ploegen van dezelfde club in een reeks zijn ingedeeld of indien er 3 ploegen in terecht komen door dalers van een hogere afdeling, uitgezonderd de lagere afdelingen.
- 4.9. Indien reeksen uitzonderlijk zouden worden aangevuld met één of meer ploegen dan wordt het aantal ploegen die moeten dalen van hoog naar laag automatisch verhoogd met dit aantal.
- 4.10. Onmiddellijk na afloop van de interclubcompetitie zal een nacompetitie worden georganiseerd voor de aanduiding van bijkomende stijgers en dalers.  
Ploegen die niet in aanmerking komen voor promotie worden geweerd uit het wedstrijdschema.
- 4.11. Alle bepalingen en een wedstrijdschema van de play-offs zullen zo snel mogelijk na afloop van de competitie aan de betrokkenen worden overgemaakt en algemene afspraken hiervoor zijn :
- 4.11.1. ALLE wedstrijden beginnen om 19.30 uur en alle ploegen starten met '0' pnt.
- 4.11.2. Een vaste speler, die voor het begin van de terugronde van de interclubcompetitie niet is aangesloten, kan door de GR worden geweerd om te mogen aantreden.
- 4.11.3. Een speler met het statuut van vliegende reserve mag volgens zijn spelersklasse aantreden indien hij/zij als vliegende reserve is aangesloten waarbij hij/zij max. 3 wedstrijden in een hogere afdeling heeft gespeeld.
- 4.11.4. Een VR kan steeds een schriftelijk verzoek richten aan het gewestelijk secretariaat om te mogen aantreden.
- 4.11.5. Alle wedstrijden van de play-offs worden gespeeld met rechtstreekse uitschakeling naar 'Best of 19 frames'. Een wedstrijd zal in 2 delen worden opgesplitst nl. 9 en maximum 10 frames.
- 4.12. Ploegen, die door de sportieve resultaten van het afgelopen seizoen rechtstreeks promoveren, maar die bij de samenstelling van de reeksen afstand van afdeling vragen (promotie weigeren), starten het seizoen met minpunten.

Dit zijn 40 minpunten voor de 1<sup>ste</sup> ploeg, 30 minpunten voor de 2<sup>de</sup> ploeg en 20 minpunten voor de 3<sup>de</sup> ploeg die afstand van afdeling vraagt.

Een rechtstreekse stijger zijn steeds de nummers 1 en 2 van de eindrangschikking van een reeks + de winnaar van de play-offs indien bij aanvang van het seizoen een eindronde is voorzien.

4.13. Bij de start van een nieuw snookerseizoen wordt volgende procedure chronologisch gebruikt voor de samenstelling van de reeksen :

1. De afdelingen en/of reeksen worden gevormd met de eindrangschikking van het vorige seizoen waarbij ook de resultaten van de nacompetitie zijn verwerkt.
2. Bij het afsluiten van de inschrijvingstermijn worden alle ploegen geschrapt die door een club niet meer werden ingeschreven.
3. Het kader van de competitie wordt gemaakt met het vastleggen van het aantal ploegen per afdeling en mogelijk per reeks. Het streefdoel is 14 ploegen in een reeks. Als hiervan moet worden afgeweken is het minimum 8 ploegen en het maximum 16 ploegen in een reeks.
4. **Ploegen, die bij de inschrijving hebben gevraagd om 1 of meerdere afdelingen lager aan te treden, kunnen het 1<sup>ste</sup> seizoen door de gewestraad worden geweigerd om te promoveren.**
5. Bijkomende stijgers :

- a. Alle schriftelijke aanvragen om in een hogere afdeling te mogen aantreden van nieuw gevormde of versterkte ploegen worden opgelijst.

Er wordt dan van de hoogste naar de laagste afdeling gekeken of er enerzijds een plaats vrij is en anderzijds of een opgelijste ploeg in het belang van een meerderheid van de ploegen van de lagere afdelingen hoger kan worden ingepast. Indien nodig wordt er een keuze gemaakt tussen meerdere kandidaten.

- b. Als er dan nog open plaatsen zijn dan worden bijkomende stijgers van de hoogste naar de laagste afdelingen ingevuld waarbij zoveel mogelijk zal worden gestreefd om de aantallen in de verschillende reeksen zo optimaal mogelijk te verdelen. Een vraag voor bijkomende promotie is geheel vrijblijvend en ploegen die niet willen stijgen worden daarvoor niet gesanctioneerd.

**Een ploeg die bij de start van een seizoen niet ingaat op een uitnodiging om een afdeling hoger aan te treden zal niet worden uitgenodigd om een plaats van een bijkomende stijger in te vullen.**

Chronologisch zullen indien nodig worden gecontacteerd :

- de verliezer van de play-offs of de 3<sup>de</sup> van de eindrangschikking
- de 4<sup>de</sup> van de eindrangschikking
- de 5<sup>de</sup> van de eindrangschikking
- de 6<sup>de</sup> van de eindrangschikking
- de 7<sup>de</sup> van de eindrangschikking
- de 2<sup>de</sup> rechtstreekse daler van de hogere afdeling
- de 1<sup>ste</sup> rechtstreekse daler van de hogere afdeling
- de volgende ploegen van de eindrangschikking

6. Eenmaal de reeksen zijn samengesteld worden de wedstrijdkalenders opgemaakt en tenzij fouten worden gevonden worden deze niet meer gewijzigd.

## HOOFDSTUK V - BEKER VAN ANTWERPEN (BvA)

5.1. De 1<sup>ste</sup> ronde van de bekercompetitie is jaarlijks de sportieve start van het snookerseizoen. Gezien het feit dat een aantal spelers dan nog de vakantieperiode afsluiten, kunnen deze wedstrijden bij tijdig verzoek van één van de betrokken partijen (d.i. uiterlijk 48 uur na de openingsvergadering van de clubs) worden verplaatst naar een andere datum, evenwel steeds voor de volgende geplande wedstrijd.

5.2. Om een verandering van een geplande speeldag te bekomen moet steeds een aanvraag VOOR AANVANG van de geplande wedstrijd schriftelijk of via mail worden gestuurd naar minstens de (gewestelijke) wedstrijdleider.

Volgende informatie moet bij een aanvraag zeker worden vermeld :

5.2.1. de speeldag

5.2.2. de wedstrijd

5.2.3. de aanvrager + DE REDEN waarom

5.2.4. de contactpersoon van de andere ploeg die de verplaatsing heeft aanvaard

5.2.5. de nieuwe voorgestelde datum (data)

Deze aanvraag kan alleen worden gedaan met de goedkeuring van de betrokken ploegen. Als deze aanvraag ontbreekt dan wordt door de wedstrijdleider een forfaitscore of een nulresultaat ingevuld.

Ingeval van overmacht of géén wederzijds akkoord van de ploegen zal de gewestraad een beslissing nemen.

5.3. Er worden wedstrijden best of 13 frames gespeeld met de afspraken van de interclubcompetitie en de framescores duiden de uiteindelijke winnaar van de wedstrijd aan. Vanaf de 1<sup>ste</sup> speelronde is er een wedstrijdtabel met rijen van 16, 32, 64 of 128 ploegen waarbij de thuisploeg bij loting wordt aangeduid t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales.

De wedstrijdtabel start met rechtstreekse uitschakeling t.e.m. de finale en de wedstrijden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales worden gespeeld naar best of 13 frames. Voor de start van de 1/2<sup>de</sup> finales is er in aanwezigheid van de 4 ploegen een loting voor de samenstelling van het wedstrijdschema.

5.4. De wedstrijden worden gepland op de avond dat de thuisploeg haar wedstrijden van de interclubcompetitie speelt met aanvang om 19.30 uur. Alleen mits onderling akkoord, het voldoen aan alle administratieve formaliteiten EN uiteraard goedkeuring van de wedstrijdleider mag een wedstrijd op een andere datum of tijdstip worden gespeeld.

5.5. Een team is slechts speelgerechtigd als er

A. aan de basisbepalingen van de interclubcompetitie wordt voldaan, d.w.z. ;

- per bekerwedstrijd mag slechts 1 speler worden opgesteld met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE',
- een speler met het statuut van 'VLIEGENDE RESERVE' mag voor slechts één (1) ploeg wedstrijden van de bekercompetitie spelen;

B. door ELKE aantredende speler aan volgende bijkomende verplichtingen wordt voldaan ;

- voor alle wedstrijden t.e.m. de 1/8<sup>ste</sup> finales : geen minimumverplichting voor aantreden bij de interclubwedstrijden
- vervolgens voor wedstrijden vanaf de 1/4<sup>de</sup> finales : minstens aan 1/3<sup>de</sup> van de tot dan geplande interclub-wedstrijden voor de ploeg hebben aangetreden

C. een speler door de gewestraad wordt gerechtigd om aan te mogen treden

5.6. Per afdeling verschil krijgt een speler van een lager gequoteerd team steeds een bonus en een speler van een hoger gequoteerd team steeds een handicap van 10 punten per te spelen frame. Deze punten dienen altijd voor aanvang van het frame op het scorebord te worden gezet, zoniet worden er tijdens of na een frame geen aanpassingen meer gedaan.

- 5.7. Per ingeschreven ploeg dient een bijdrage te worden betaald van 6,00 €. Dit geld zal worden verzameld in een prijzenpot die als volgt zal worden verdeeld : 1/2<sup>de</sup> finalisten 15,00 % ; runner-up 27,50 % ; winnaar 42,50 %.
- 5.8. Bij de toepassing van de kledijvoorschriften kan het dragen van een das of strik + een gilet worden verplicht vanaf de speelronde(n) dat de wedstrijden met een officiële scheidsrechter worden gespeeld.
- 5.9. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale van de bekercompetitie zullen worden gespeeld in de club van de winnaar van de vorige editie. De 1/2<sup>de</sup> finales en de finale worden gespeeld naar best of 19 frames.
- 5.10. De trekking van de 1/2<sup>de</sup> finales dient te gebeuren door een aangesloten speler van de ontvangende snookerclub. De 2 ploegen die eerst uit de trommel komen spelen tegen elkaar !



## HOOFDSTUK VI - RANKINGTORNOOIEN

### GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN (GR)

- 6.1. Richtlijnen ([minimumvoorwaarden](#)) aan de clubs en de uitbaters om een GR of kampioenschap te ontvangen.
- 6.1.1. Een gewestelijk rankingtornooi of –kampioenschap bestaat uit een A-reeks, een B-reeks en mogelijk een C-reeks. Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet te laten doorgaan.
- 6.1.2. Een wedstrijdleader moet gedurende de volle duur van een tornooi voortdurend kunnen beschikken over minstens 5 snookertafels.
- 6.1.3. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleader uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
- 6.1.4. Een wedstrijdleader zal de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
- 6.1.5. Een ontvangende club zal alle kosten van de wedstrijdleiding dragen.
- 6.2. Gewestelijke rankingtornooien worden jaarlijks toegewezen op de eerste [gewestelijke algemene vergadering \(GAV\)](#) van het seizoen.
- 6.2.1. [Bij het einde van een snookerseizoen wordt er een rangschikking van de clubs opgemaakt. Dit gebeurt op basis van de resultaten van de hoogst geklasseerde ploeg per club van de interclubcompetitie op het einde van het vorige snookerseizoen en chronologisch van de hoogste naar de laagste afdeling.](#)

| TOP 5 | 2017-2018      | 2018-2019 | 2019-2020 | 2020-2021 | 2021-2022 |
|-------|----------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 1     | Trianon        |           |           |           |           |
| 2     | De Leug        |           |           |           |           |
| 3     | Snooker -X-    |           |           |           |           |
| 4     | Cue Aiming     |           |           |           |           |
| 5     | Limit          |           |           |           |           |
| 6     | Bal'enzo       |           |           |           |           |
| 7     | Mister 100     |           |           |           |           |
| 8     | Merodesnookers |           |           |           |           |
| 9     | BCE Mechelen   |           |           |           |           |
| 10    | Buckingham     |           |           |           |           |

- 6.2.2. Tot de start van de [GAV](#) kunnen de clubafgevaardigden [melden of de club, die zij vertegenwoordigen, al dan niet een GR wil ontvangen.](#)
- [De clubs van de top-5 van de rangschikking krijgen voorrang. Bij afzegging kan de eerstvolgende club van de rangschikking een open plaats invullen,](#)
- 6.2.3. De GR [in samenspraak met de GAV is bevoegd om een club te weigeren op basis van de kwaliteit van de snookermaterialen en mogelijk de omstandigheden om in te snookeren.](#)
- 6.2.4. Een club [dient aan de toelatingsvoorwaarden te voldoen zoniet kan deze club geen GR ontvangen.](#)
- 6.2.5. De afgevaardigden van de clubs, die bevestigen om een GR te willen ontvangen, kunnen dan zonder enige verplichting tot inbreng van gelden een schriftelijk bod indienen.
- [De toewijzing van de GR gebeurt van het hoogste naar het laagste bod. Ingeval gelijkheid van bod bepaalt de rangschikking van de clubs de volgorde. Een bod zal worden toegevoegd aan een prijzenpot.](#)
- [Na toewijzing van een GR mag deze club nog kiezen om een bijkomende organisatie \(Provinciaal Kampioenschap\) te willen ontvangen.](#)

6.2.6. Als er een open plaats van een GR zou zijn dan mogen steeds ALLE clubs met stemrecht en die aan de voorwaarden voldoen in het openbaar meebieden. Ook een club die reeds een GR kreeg toegewezen wordt toegelaten.

- 6.3. Alle gewestelijke rankingtornooien, die jaarlijks door BBSA en VSF worden vastgelegd, worden binnen het gewest Antwerpen in totaal over 2 weekends gespeeld waarbij de 2 opeenvolgende weekends dienen voor de afwerking van een A-reeks, een B-reeks en mogelijk een C-reeks.
- Als het aantal inschrijvingen het vereist mag zowel voor het 1<sup>ste</sup> als voor het 2<sup>de</sup> weekend ook donderdag- en/of vrijdagavond, vanaf 19.30 uur, worden aangewend om een toernooi behoorlijk af te kunnen werken.
- 6.4. Spelers dienen zich steeds via de inschrijfmodule op de website van het gewest Antwerpen in te (laten) schrijven ! Inschrijven is mogelijk tot dinsdag 23.59 uur voor de start van een gewestranking.
- 6.5. Voor een bescherming van reekshoofd doen de spelers automatisch afstand van elke mogelijkheid van voorkeur.
- 6.6. Tijdens het 1<sup>ste</sup> weekend wordt de B-reeks volledig afgewerkt en tijdens het 2<sup>de</sup> weekend worden op zaterdag de voorronden van de A-reeks en op zondag de finaleronden (minstens de 1/2<sup>de</sup> finales & de finales) gepland. De GR kan uitzonderlijk deze volgorde wijzigen.
- 6.7. Spelers die uitkomen in de A-reeks mogen gedurende het 1<sup>ste</sup> weekend ook aan andere toernooien deelnemen. Tijdens het 2<sup>de</sup> weekend moeten zij uiteraard altijd hun deelname aan het rankingtornooi verzekeren.
- 6.8. Voor alle toernooien ligt de verantwoordelijkheid voor het leveren van scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales bij de gewestelijke scheidsrechterscommissie.
- 6.9. Een volledig schema van de loting zal vanaf de start van het toernooi in het organiserend lokaal en/of op de website van de vereniging worden geopenbaard.
- 6.10. Het gewest Antwerpen zal de kosten dragen i.v.m. de aankondigingen, de loting van het wedstrijdschema, de berichtgeving en de scheidsrechters vanaf de 1/2<sup>de</sup> finales.
- 6.11. Per toernooi wordt een inschrijvingsgeld gevraagd dat voor het grootste deel dient voor de aanvulling van het prijzengeld.
- 6.12. Kledijvoorschriften gewestelijke rankingtornooien : dresscode A indien een wedstrijd wordt geleid door een officiële referee en dresscode B voor de wedstrijden die niet door een officiële referee worden geleid.
- 6.13. Voor een rankingtornooi wordt gebruik gemaakt van de eindrankingtabel van het vorige seizoen en/of een tussentijdse rankingtabel. De tussentijdse tabellen zijn opgemaakt a.d.h. van resultaten behaald in (het) vorige toernooi(en) + de individuele resultaten van de interclubwedstrijden. In principe is de laatste speeldag die in aanmerking wordt genomen de voorlaatste speelweek.

#### **'OPEN' A-REEKS**

- 6.14. De A-reeks is OPEN voor alle spelers die zijn aangesloten bij de VSF vzw gewest Antwerpen. Ook spelers die voor de B-reeks zijn ingeschreven mogen deelnemen in de A-reeks.
- 6.15. Alleen via de A-reeks worden punten verdiend voor de jaarranking ! De behaalde punten in de B-reeks worden samengebracht voor de opmaak van een apart klassement.
- 6.16. Het spelschema wordt volgens de jaarranking opgemaakt met spelers in te vullen met rijen van minstens 8 wedstrijden per speelronde. Alleen voor het 1<sup>ste</sup> toernooi wordt de top-8 aangeduid via de eindrangschikking van het vorige snookerseizoen.
- De spelers op de seedingplaatsen 1 t.e.m. 8 worden in de 1/16<sup>de</sup> finales ingeloot. Alle andere spelers worden steeds in voorliggende rijen ingeloot.

Een geseede speler die de eerste wedstrijd verliest ontvangt de punten van de vorige speelronde -1 punt.

#### 6.17. Planning wedstrijden

6.17.1. Alle voorronde wedstrijden worden op zaterdag afgewerkt

6.17.2. Het vervolg van het toernooi met de 1/8<sup>ste</sup> finales, de 1/4<sup>de</sup> finales, de 1/2<sup>de</sup> finales en de finale wordt steeds op zondag afgewerkt.

6.18. Alle wedstrijden worden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales gespeeld naar Bof 5 frames. De 1/2<sup>de</sup> finales worden gespeeld naar Bof 7 frames, de finale is een wedstrijd naar Bof 9 frames.

### B-REEKS

6.19. De B-reeks is open voor alle spelers die zijn aangesloten bij de VSF gewest Antwerpen.

Spelers met spelersklasse 1 en/of spelers die bij het afsluiten van de inschrijvingen staan gerangschikt binnen de top 8 van de jaarranking dienen bij alle frames een voorgift te geven van 40 punten.

Voor spelers die bij het afsluiten van de inschrijvingen staan gerangschikt op de plaatsen 9 t.e.m. 16 van de jaarranking geldt bij alle frames een voorgift van 20 punten.

6.20. Voor de B-reeks kan men een voorkeurdag opgeven maar hier wordt geen rekening mee gehouden indien het wedstrijdschema dit niet toelaat.

6.21. De B-reeks start met groepswedstrijden waarna wedstrijden met rechtstreekse uitschakeling volgen.

6.22. De samenstelling van de wedstrijdschema's van de B-reeks gebeurt als volgt :

A. Bepaling reeksen gebeurt volgens de inschrijvingslijst met een minimum van 8 spelers per reeks.

B. Bepaling aantal poules ;

- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
- Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
- Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
- Vanaf 33 t.e.m. 48 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld

C. Bepaling aantal reekshoofden ;

Bij de samenstelling van het wedstrijdschema worden geen reekshoofden aangeduid.

D. Via een loting worden de ingeschreven spelers evenredig verdeeld over de groepen. Bij een verwittigd forfait mag de wedstrijdleider alleen voor de start van een toernooi een laatst ingelote speler van een groep verplaatsen om een zo evenredig mogelijke verdeling van de groepen te bekomen.

E. Bepaling aantal frames ;

- Ingeval 1 en 2 poules worden er per wedstrijd steeds 2 frames gespeeld
- Ingeval 4 en meer poules geldt :
  - Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
  - Bij 4 en 5 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
  - Vanaf 6 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld

F. De rangschikking van de groepen zal als volgt worden opgemaakt :

- (1) Meeste (frame)punten
- (2) Meeste overwinningen
- (3) Onderling resultaat
- (4) Black Ball (\*)

(\*) Shoot out Bof 5 Black ball – procedures

1. Bij gelijkheid van 2 spelers : een best of 5 wordt gespeeld met alleen de zwarte bal op zijn spot geplaatst.
2. Bij gelijkheid van 3 of meer spelers : alle betrokkenen spelen 5 keer black ball tegen elkaar met de zwarte bal op zijn spot geplaatst. Iedere gewonnen black ball telt voor 1 punt. De rangschikking wordt chronologisch opgemaakt met gewonnen punten, gewonnen wedstrijden shoot out en dan onderling duel.

Bij gelijkheid van rang tussen 2 of meer spelers wordt de procedure van shoot out Bof 5 Black ball herhaald.

G. Vervolg na de groepswedstrijden :

- De wedstrijden van de B-reeks worden t.e.m. de 1/4<sup>de</sup> finales gespeeld naar 'Best of 3 frames', de 1/2<sup>de</sup> finales en de finale worden gespeeld naar 'Best of 5 frames'.

6.23. Behalve voor gewestransking 0 wordt steeds bij elk rankingtoernooi voor de A- en de B-reeks tezamen een prijzenpot voorzien.

6.24. Tenzij in het toernooireglement anders is bepaald zal een algemeen inschrijvingsgeld worden gevraagd voor de deelname aan een toernooi. Het inschrijvingsgeld bedraagt :

- 20,00 € per speler in de A-reeks
- 15,00 € per spelers in de B-reeks
- Een speler die per gewestransking voor 2 reeksen inschrijft betaalt in totaal 25,00 €

Voor jongeren, die speelgerechtigd zijn in de categorie U18, bedraagt het inschrijvingsgeld steeds 5,00 € per toernooi.

Het volledige inschrijvingsgeld van de A- en de B-reeks, verminderd met maximum 1,00 € per ingeschreven speler, dient voor de aanvulling van de prijzenpot. De vermindering dient als tussenkomst in de organisatiekosten.

6.25. In de verschillende toernooien kan men de volgende RANKINGPUNTEN & PRIJZENGELDEN verdienen :

| OVERZICHT          | A-REEKS |             |
|--------------------|---------|-------------|
|                    | Punten  | Prijzengeld |
| Winnaar            | 175     | 19,00%      |
| Runner-up          | 150     | 12,00%      |
| 1/2de finales      | 125     | 8,50%       |
| 1/4de finales      | 100     | 4,50%       |
| 1/8ste finales     | 85      | -----       |
| 1/16de finales (2) | 70      | -----       |
| 1/16de finales (1) | 55      | -----       |
| 1/16de finales (0) | 40      | -----       |
| Hoogste Break      | -----   | 4,00%       |

|                | B-REEKS |             |
|----------------|---------|-------------|
|                | Punten  | Prijzengeld |
| Winnaar        | 110     | 7,50%       |
| Runner-up      | 95      | 5,50%       |
| 1/2de finales  | 80      | 4,00%       |
| 1/4de finales  | 65      | 2,50%       |
| 1/8ste finales | 57      | -----       |
| 3de groep      | 50      | -----       |
| 4de groep      | 45      | -----       |
| 5de groep      | 40      | -----       |
| 6de groep      | 35      | -----       |

De percentages voor de berekening van de prijzengelden zijn indicatief en de bedragen worden afgerond.

Een vrijwillig forfait veroorzaakt een verlies van alle verworven punten en het recht op prijzengeld(en) en trofeeën.

## OVERKOEPELENDE RANKINGTORNOOIEN

- 6.26. Richtlijnen (minimumvoorwaarden) aan de clubs en de uitbaters om een overkoepelend tornooi en/of kampioenschap te ontvangen.
- 6.26.1. Specificaties om een VK en/of een VR te ontvangen staan vermeld in het HR van VSF.
  - 6.26.2. Specificaties om een BR en/of een NR te ontvangen staan vermeld in het HR van BBSA.
  - 6.26.3. Alleen de gewestraad kan beslissen om een tornooi wel of niet binnen het gewest Antwerpen te laten doorgaan.
  - 6.26.4. Een ontvangende club verzekert op alle wedstrijddagen de aanwezigheid van een aangesloten speler om de functie van wedstrijdleader uit te oefenen voor de volledige duur van alle wedstrijden.
  - 6.26.5. Een wedstrijdleader moet gedurende de volle duur van een tornooi of kampioenschap voortdurend kunnen beschikken over het minimum aantal voorgeschreven snookertafels.
  - 6.26.6. Tenzij anders beslist door BBSA of VSF zal een wedstrijdleader de taken van zowel een tornooileider als een hoofdscheidsrechter uitvoeren.
  - 6.26.7. Een ontvangende club ontvangt van BBSA of VSF een vergoeding als tussenkomst in de kosten van de wedstrijdleiding en de scheidsrechters.

## **HOOFDSTUK VII - GEWESTELIJKE RANKINGTORNOOIEN U14, U16, U18, U21, LADIES, MASTERS +40, MASTERS +50 & MASTERS +60**

- 7.1. Per seizoen wil het gewest Antwerpen voor de verschillende categorieën minstens 1 toernooi organiseren dat alleen toegankelijk is voor haar speelgerechtigde leden. De data van alle toernooien worden bekendgemaakt via de toernooikalender.
- 7.2. Een club die een gewestelijk toernooi voor deze categorieën wenst te ontvangen zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 7.3. Een speler kan via de inschrijfmodule van de website van de vereniging inschrijven tot dinsdag 23.59 uur voorafgaand aan het weekend van de start van een toernooi. De samenstelling van de wedstrijdschema's gebeurt door de wedstrijdleader.
- 7.4. Bij elk toernooi dient een speler een inschrijvingsgeld te betalen van 10,00 €. Voor jongeren, die speelgerechtigd zijn in de categorie U21, bedraagt het inschrijvingsgeld steeds 5,00 €.
- 7.5. Bij elk forfait dient een speler minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 7.6. Chronologisch overzicht van de taken van de wedstrijdleader :
- A. Bepaling aantal inschrijvingen
- Om een toernooi te laten doorgaan zijn er minstens 2 spelers nodig voor de U14, U16, U18, U21 en de ladies. Voor de masters +60 zijn dit minstens 4 spelers en voor de masters +40 en masters +50 moeten er minstens 8 spelers zijn ingeschreven om een toernooi te laten plaats vinden.
- B. Bepaling aantal poules ;
- i. Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
  - ii. Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
  - iii. Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
  - iv. Vanaf 33 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld
- C. Bepaling aantal reekshoofden ;
- Ingeval plaatsing van reekshoofden gebeurt dit steeds van hoog naar laag d.w.z. reekshoofd 1 = poule A, reekshoofd 2 = poule B, reekshoofd 3 = poule C, reekshoofd 4 = poule D, enz.
- D. Nadat de reekshoofden zijn ingevuld volgt er een loting waarbij de ingeschreven spelers evenredig worden verdeeld over de groepen.
- E. Bepaling aantal frames ;
- Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
  - Bij 4 en 5 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
  - Vanaf 6 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld
- 7.7. De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :
- (1) Meeste (frame)punten
  - (2) Meeste overwinningen
  - (3) Onderling resultaat
  - (4) Black Ball (\*)
- (\*) Shoot out Bof 5 Black ball – procedures
1. Bij gelijkheid van 2 spelers : een best of 5 wordt gespeeld met alleen de zwarte bal op zijn spot geplaatst.

2. Bij gelijkheid van 3 of meer spelers : alle betrokkenen spelen 5 keer black ball tegen elkaar met de zwarte bal op zijn spot geplaatst. Iedere gewonnen black ball telt voor 1 punt. De rangschikking wordt chronologisch opgemaakt met gewonnen punten, gewonnen wedstrijden shoot out en dan onderling duel.

Bij gelijkheid van rang tussen 2 of meer spelers wordt de procedure van shoot out Bof 5 Black ball herhaald.

- 7.8. Per poule kunnen zich steeds 2 spelers rechtstreeks plaatsen voor een volgende speelronde uitgezonderd bij 1 en 16 poules.

- 7.9. Na een poulesysteem wordt in een knock-outsysteem verder gespeeld en het aantal frames wordt vastgelegd voor de start van een toernooi. Indien binnen een categorie meerdere toernooien worden gespeeld moet het aantal frames per speelronde steeds gelijk zijn.

- 7.10. Na elk toernooi wordt er een rangschikking opgemaakt en de puntenverdeling is :

|                        |           |                          |           |
|------------------------|-----------|--------------------------|-----------|
| winner .....           | 30 punten | plaatsen 9 tot 16 .....  | 14 punten |
| runner-up .....        | 26 punten | plaatsen 17 tot 32 ..... | 12 punten |
| plaatsen 3 & 4 .....   | 22 punten | plaatsen 33 tot 64 ..... | 10 punten |
| plaatsen 5 tot 8 ..... | 18 punten | plaatsen 64 tot 128 .... | 8 punten  |
|                        |           | alle anderen .....       | 5 punten  |

- 7.11. Per toernooi wordt volgende verdeling als prijzenpot uitgekeerd

|                              |      |
|------------------------------|------|
| Winner                       | 40 % |
| Runner-up                    | 30 % |
| 1/2 <sup>de</sup> finalisten | 15 % |

Prijzengelden zullen steeds door de wedstrijdleader worden aferekend.

## HOOFDSTUK VIII – Provinciale Kampioenschappen - Thematornooien

- 8.1. Per seizoen zal het gewest Antwerpen trachten om 5 toernooien te organiseren die alleen toegankelijk zijn voor speelgerechtigde leden en waarbij ieder toernooi een specifieke format zal hebben. De data van alle toernooien worden bekendgemaakt via de toernooikalender.
- 8.2. Een club die een gewestelijk toernooi wenst te ontvangen zal de wedstrijdleiding verzorgen tenzij anders overeengekomen met de gewestraad.
- 8.3. Een speler kan via de inschrijfmodule van de website van het gewest Antwerpen inschrijven tot dinsdag 23:59 uur voorafgaand aan het weekend van de start van een toernooi. De samenstelling van de wedstrijdschema's gebeurt door de wedstrijdleader.
- 8.4. Bij elk toernooi dient elke speler voor de start een inschrijvingsgeld te betalen van 10,00 €.
- 8.5. Bij elk forfait dient een speler minstens het inschrijvingsgeld te betalen en bij herhaling kunnen er disciplinaire straffen volgen.
- 8.6. Voor alle toernooien is er een open loting voor de samenstelling van de wedstrijdschema's, d.w.z. dat er geen reekshoofden zijn die een bescherming krijgen.
- 8.7. Bepaling van de speeldagen :
  - Bij maximum 24 inschrijvingen wordt getracht om een toernooi volledig op zaterdag af te werken.
  - Vanaf 25 inschrijvingen kan er zowel op zaterdag als zondag worden gespeeld omdat dit meestal noodzakelijk is in het kader van de planning en organisatie.
- 8.8. Structuur van de verschillende toernooien:
  - 147-Tornooi : start met groepswedstrijden en de eindfase wordt gespeeld met een groep van 8 gekwalificeerden
  - Battle of the Ages : start met rechtstreekse uitschakeling + een verliezersronde
  - Handicap : start met groepswedstrijden en de eindfase wordt gespeeld met rechtstreekse uitschakeling
  - Doubles : start met rechtstreekse uitschakeling + een verliezersronde
  - 6-Reds : start met groepswedstrijden en de eindfase wordt gespeeld met rechtstreekse uitschakeling
- 8.9. Van deze reeks thematornooien zal een aparte ranking worden opgemaakt.
- 8.10. Specificaties van de verschillende toernooien:

### A. 147-Tornooi

Bij het 147-tornooi is het doel om zoveel mogelijk punten te scoren binnen een op voorhand vast bepaalde tijd.

Kwalificaties worden gespeeld met groepen van 6 tot 8 spelers waarbij binnen een groep iedereen tegen iedereen uitkomt en waarbij steeds een totale speelduur van 147 minuten geldt. Voorbeeld: ingeval 8 spelers in een groep is de duur van de wedstrijden 21 minuten, ingeval 6 spelers is de duur van de wedstrijden 29,24 minuten.

Een finaleronde zal worden gespeeld met 8 spelers die zich kwalificeren.

Na iedere wedstrijd wordt het aantal punten van de spelers genoteerd en de rangschikking van een poule wordt opgemaakt op basis van het totaal aantal gescoorde punten van de spelers. De rangschikking van de poules wordt als volgt opgemaakt :

- de gescoorde punten
- het onderlinge resultaat
- de hoogste behaalde scores in een groepswedstrijd

Specifieke regels en afspraken



- Bij te vroeg starten krijgt de overtreder 7 punten in mindering.
- Voor de start van elke speelronde wordt er geloot welke speler mag/moet beginnen.
- Er wordt steeds gespeeld tot alle snookerbollen werden gepot. Ingeval van fout op zwart is de frame gedaan.
- Als er nog tijd over is worden alle snookerbollen terug opgelegd en wordt verder gespeeld.
- De miss-regel is NOOIT van toepassing.
- Na een fout van de tegenstander mag men de cue-ball op eender welke plaats op de tafel leggen om het frame verder te spelen.

## B. Battle of the Ages

Het Battle of the Ages tornooi is een handicap format waarbij de leeftijd op de speeldag van het tornooi van iedere speler het handicap niveau bepaald.

Alle wedstrijden worden naar Best of 3 frames gespeeld. De winnaars van de eerste wedstrijd gaan door naar een winnaarsronde en de verliezers spelen een verliezersronde om extra punten te kunnen scoren.

Bij de start van frame 1 worden de leeftijden van de spelers POSITIEF op het scorebord gezet.

Bij de start van frame 2 worden de leeftijden van de spelers NEGATIEF op het scorebord gezet.

Alle verliezers van hun 1<sup>ste</sup> wedstrijd zullen opnieuw via een random loting worden geplaatst in de verliezerstabel.

## C. Handicap

Het Handicap tornooi is een format waarbij iedere speler in functie van zijn/haar niveau een handicap krijgt toegewezen.

De basis van de handicap van deze tornooireeks is de meest actuele lijst van SPELERSKLASSEN waarbij een lager geklasseerde speler per klasse verschil een voorgift krijgt van 10 punten per frame.

Bij iedere frame zal het verschil van de handicap van beide spelers op het scorebord gezet worden als voorgift aan de speler met de laagste handicap.

Dit tornooi zal starten met groepswedstrijden en nadien volgt een tabel met rechtstreekse uitschakeling.

De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :

- Aantal punten (gewonnen frames)
- Aantal gewonnen wedstrijden
- Onderling resultaat
- Bij gelijke score wordt een black ball shoot-out gespeeld (best of 5)

Bepaling aantal poules:

- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld
- Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
- Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
- Vanaf 33 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld

Aantal frames per wedstrijd in de poules:

- Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
- Bij 4 en 5 spelers per poule zullen er onderling 2 frames worden gespeeld
- Vanaf 6 spelers per poule zal er onderling steeds 1 frame worden gespeeld

Verloop van het tornooi na de poules:

Bij 1 poule :     ( 01 ) speler A1 tegen speler A4  
                       ( 02 ) speler A2 tegen speler A3  
                       ( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

Bij 2 poules : ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule B  
( 02 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule A  
( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

Bij 4 poules : ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule C  
( 02 ) winnaar poule D tegen de tweede van poule B  
( 03 ) winnaar poule C tegen de tweede van poule A  
( 04 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule D  
( 05 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )  
( 06 ) winnaar ( 03 ) tegen winnaar ( 04 )  
( 07 ) winnaar ( 05 ) tegen winnaar ( 06 )

Alle wedstrijden in de knock-out fase worden naar 'best of 3 frames' behalve de finale welke naar 'best of 5 frames' gespeeld wordt.

#### **D. Doubles**

Het Doubles tornooi is een format waarbij wordt gespeeld met teams van 2 spelers. De teams komen om beurt aan tafel en bij de start van elk frame bepalen de beide teams de volgorde van het aantreden van iedere speler. Een speler blijft aan tafel zolang hij/zij een break scoort.

Bij deze format worden alle wedstrijden naar Best of 5 frames gespeeld.

Alle teams zullen via een volledig open en random loting in een standaard tabel worden geloot.

#### **E. 6-Reds**

Het 6-Red tornooi is een format waarbij gespeeld wordt met slechts 6 rode ballen ipv 15.

Specifieke regels bij 6-Reds:

- Bij aanvang van een frame worden slechts 6 rode ballen op de snookertafel geplaatst. In de standaard driehoek en op dezelfde plaats worden enkel de 6 rode ballen het dichtste bij de roze bal gelegd.
- Alle andere regels van het snooker blijven hetzelfde uitgezonderd :

The New IBSF 6 Red Snooker Rule to be followed. The usual Rules of Snooker apply with the following exceptions.

1. There will be no more than 5 consecutive 'Foul and a Miss' calls at any one time.

2. After 4 consecutive 'Foul and a Miss' calls, the referee will warn the offending player that should a 'Foul and a Miss' be called again, the following options are available to the non-striker.

(a) He can play from where the balls have come to rest.

(b) He can ask his opponent to play from where the balls have come to rest.

(c) He can place the cue-ball anywhere on the table, but this option cannot be taken if play has reached the 'Snookers required' stage.

3. The player cannot snooker behind a nominated colour at any time. (Including when playing a colour after potting a red or a free-ball nominated as a red.)

Dit tornooi zal gespeeld worden met een kwalificatie in poules en nadien een tabel met rechtstreekse uitschakeling.

De rangschikking van de poules zal als volgt worden opgemaakt :

- Aantal punten (gewonnen frames)
- Aantal gewonnen wedstrijden
- Onderling resultaat
- Bij gelijke score wordt een black ball shoot-out gespeeld (best of 5)

Bepaling aantal poules:

- Bij minder dan 8 inschrijvingen wordt er in 1 poule gespeeld

- Vanaf 8 t.e.m. 15 inschrijvingen wordt er in 2 poules gespeeld
- Vanaf 16 t.e.m. 32 inschrijvingen wordt er in 4 poules gespeeld
- Vanaf 32 inschrijvingen wordt er in 8 poules gespeeld

Aantal frames per wedstrijd in de poules:

- Bij 3 spelers per poule zullen er onderling 4 frames worden gespeeld
- Bij 4 en 5 spelers per poule zullen er onderling 3 frames worden gespeeld
- Vanaf 6 spelers per poule zal er onderling steeds 2 frame worden gespeeld

Verloop van het toernooi na de poules:

Bij 1 poule : ( 01 ) speler A1 tegen speler A4

( 02 ) speler A2 tegen speler A3

( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

Bij 2 poules : ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule B

( 02 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule A

( 03 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

Bij 4 poules : ( 01 ) winnaar poule A tegen de tweede van poule C

( 02 ) winnaar poule D tegen de tweede van poule B

( 03 ) winnaar poule C tegen de tweede van poule A

( 04 ) winnaar poule B tegen de tweede van poule D

( 05 ) winnaar ( 01 ) tegen winnaar ( 02 )

( 06 ) winnaar ( 03 ) tegen winnaar ( 04 )

( 07 ) winnaar ( 05 ) tegen winnaar ( 06 )

Alle wedstrijden in de knock-out fase worden naar 'best of 5 frames' behalve de finale welke naar 'best of 7 frames' gespeeld wordt.

8.11. Na elk toernooi wordt er een rangschikking opgemaakt en de puntenverdeling is :

| <b>PUNTENTABEL</b>           | <b>Hoofdtabel</b> | <b>Verliezersronde (*)</b> |
|------------------------------|-------------------|----------------------------|
| winnaar                      | 100               | 75                         |
| runner up                    | 90                | 65                         |
| 1/2de finalisten             | 80                | 55                         |
| 1/4de finalisten             | 70                | 45                         |
| 1/8ste finalisten / groep 3  | 60                | 35                         |
| 1/16de finalisten / groep 4  | 50                | 25                         |
| 1/32ste finalisten / groep 5 | 40                | ---                        |
| 1/64ste finalisten / groep 6 | 30                | ---                        |
| alle anderen                 | 20                | ---                        |
| (*) indien van toepassing    |                   |                            |

8.12. Op het einde van het seizoen wordt volgende verdeling als prijzenpot uitgekeerd.

De totale prijzenpot is de som van alle inschrijvingsgelden van alle toernooien van deze toernooienreeks. Om in aanmerking te komen voor prijzengeld moet een speler minstens 2 toernooien hebben meegespeeld.

| <b>VERDELING PRIJZENGELDEN (% van prijzenpot)</b> |        |           |       |
|---|--------|-----------|-------|
| plaats 1  | 20,00% | plaats 6  | 8,00% |
| plaats 2  | 15,00% | plaats 7  | 7,00% |
| plaats 3  | 12,00% | plaats 8  | 6,00% |
| plaats 4  | 10,00% | plaats 9  | 5,00% |
| plaats 5  | 9,00%  | plaats 10 | 4,00% |

## HOOFDSTUK IX - RANKINGS & AFVAARDIGINGEN

- 9.1. De Jaarranking van het gewest Antwerpen is de rangschikking met de optelling van de resultaten van de interclubcompetitie en de resultaten van de A-reeks van de gewestelijke rankingtornooien.
- 9.4.. Als het gewest een uitnodiging ontvangt om deel te nemen aan buitengewestelijke activiteiten dan worden de ploegen of spelers in chronologische volgorde van de rangschikking uitgenodigd. Indien een ploeg of een speler reeds is geplaatst volgens andere criteria dan mag er een extra ploeg of speler worden afgevaardigd.
- 9.5. De afvaardiging naar het BK Men gebeurt via de jaarranking waarbij het aantal beschikbare plaatsen worden ingevuld volgens de plaats op de jaarranking ZONDER rekening te houden met afdeling en/of statuut.  
Voor een invulling van de laatste plaats van de afvaardiging naar het BK Men wordt de hoogst geplaatste speler van de B-reeks uitgenodigd.

## HOOFDSTUK X - RECREANTENKAMP DUO'S

- 10.1. Deze tornooien worden gespeeld met ploegen die uit 2 spelers bestaan en ze zijn toegankelijk voor spelers die als recreant zijn aangesloten en ook voor competitieve leden met een spelersklasse van 3 of lager. De GR mag de deelname van spelers steeds weigeren indien een meerderheid van oordeel is dat het competitieve aspect het recreatieve overstijgt.
- 10.2. Het inschrijvingsgeld bedraagt 5,00 € per speler.
- 10.3. Het maximum aantal toegelaten ploegen is ???